

2025年度春学期 聴講科目一覧（京都コンピュータ学院京都駅前校・屋間部）

No.	科目名	単位	科目分類	開講日	曜日	時限	授業形式	受講料	概要	備考
1	C#実習1	4	実習	4月8日	火	3-4	対面	¥80,000	C#言語による.NET Framework上でのプログラミング技術を基礎から学びます。「Visual Studio Professional」を使用します。	
2	Java実習1	4	実習	4月7日	月	1-2	対面	¥80,000	オブジェクト指向プログラミング言語Javaを用いたプログラミングの入門講座です。ポピュラーな統合開発環境「Eclipse」を使って、効率よくプログラムを作る方法も学びます。	
3	Java実習2	4	実習	4月7日	月	3-4	対面	¥80,000	オブジェクト指向プログラミング言語Javaを用いて、「クラス」という単位でプログラムを分割・統合しながら開発する手法を学びます。ファイル入出力やGUIなど、実用的なアプリケーション開発に必要な機能にも触れます。	
4	アルゴリズム1	4	講義	4月9日	水	1-2	対面	¥60,000	プログラム開発で必要となる処理手順の考え方とさまざまなデータ構造について学びます。	
5	オブジェクト指向設計実習	4	実習	4月8日	火	1-2	対面	¥80,000	ソフトウェア設計・開発に役立つ、オブジェクト指向の本質とUML活用方法を学び、デザインパターンからソフトウェアパターンへの応用まで幅広く学習します。	
6	ビジネス文書演習	4	実習	4月9日	水	3-4	対面	¥80,000	代表的な文書作成ソフト「Word」を使い、社内・社外向けのビジネス文書を作成する技術を身につけます。	
7	Access実習	4	実習	4月8日	火	3-4	対面	¥80,000	データベースが使えると業務は飛躍的に効率的になります。代表的なデータベース管理ソフト「Access」の使い方を基礎から学びます。	
8	計算機システム概論1	4	講義	4月7日	月	1-2	対面	¥60,000	コンピュータのハードウェア、ソフトウェアの仕組みについての基本を学習します。また、情報処理技術者試験を視野に入れ、過去問演習なども取り入れていく予定です。	計算機システム概論2、経営情報システム、システム開発入門と同時受講で、情報処理技術者試験の科目A試験の範囲をカバーします。
9	計算機システム概論2	4	講義	4月10日	木	3-4	リアルタイムオンライン	¥60,000	コンピュータシステムの基本ソフトウェアであるオペレーティングシステムと、データベース、ネットワークについての基礎的な事項について学習します。	計算機システム概論1、経営情報システム、システム開発入門と同時受講で、情報処理技術者試験の科目A試験の範囲をカバーします。
10	Webプログラミング	4	実習	4月8日	火	3-4	対面	¥80,000	JavaScript言語の著名なライブラリ「jQuery」を用いて、Webページを動的に変更するプログラムを作成します。PHPアプリケーションと組み合わせたAjax技術も応用していきます。	
11	XML入門	2	実習	4月10日	木	2	対面	¥40,000	XML(eXtensible Markup Language)とはタグを埋め込んでデータ記述するマークアップ言語の一つです。XMLはデータを作成する人がタグを自由に決められることができるので、HTMLより柔軟なデータ形式として利用できます。	
12	データベース設計	2	講義	4月9日	水	4	対面	¥30,000	コンピュータにおける必須スキルであるデータベースを扱うためには、データの本質を理解することが重要です。本科目ではデータベースとは何かを理解し、設計者の立場に立てる技術を身につけることを目標とします。	
13	プレゼンテーション入門	2	実習	4月9日	水	4	対面	¥40,000	IT分野ではコンピュータを用いて自分の考え・意思をプレゼンテーションし、かつコミュニケーションする機会が増えています。この授業では、プレゼンテーション用のアプリケーション「PowerPoint」の使い方およびプレゼンテーションを行うノウハウを学習します。	
14	PHP実習	4	実習	4月7日	月	3-4	対面	¥80,000	Webに特化したプログラミング言語「PHP」を修得し、フォーム入力の処理やファイルアップロード等を行うWebアプリケーションの開発を行います。	
15	天文学	2	講義	4月11日	金	2	対面	¥30,000	近年、地球外からの観測によって明らかになった、これまで想像もしなかった宇宙の新たな天体・新事実を解説していきます。必要に応じてモニターで天体画像やシミュレーションの結果を見せながら紹介します。	
16	IT活用技法1	2	実習	4月9日	水	4	対面	¥40,000	「Microsoft Office」の「Word」および「Excel」を用いた基本的な文書作成の方法を学びます。	
17	IT活用技法2	2	実習	4月10日	木	3	対面	¥40,000	「Microsoft Office」の「Excel」および「Access」を用いた帳票作成と情報の整理・分析の基本的な操作を学びます。	
18	VB.NET実習1	4	実習	4月10日	木	1-2	対面	¥80,000	開発統合ソフト「VisualStudio Professional」を使用して、VisualBasic言語でのWindowsプログラムの作成方法を学びます。	
19	JavaScript実習	2	実習	4月10日	木	4	対面	¥40,000	HTML・スタイルシート・JavaScriptの基礎的な構文を学習しながら、それらを組み合わせることによって、インタラクティブなWebページの作成を目指します。	
20	経済学1	2	講義	4月11日	金	2	対面	¥30,000	ミクロ経済学の基本的なトピックスを一通り修得します。家計（消費者）、企業（生産者）、それらが経済的な取引を行う市場を分析し、さまざまな経済問題を解明するための既存理論の理解、そして理論から現実の経済問題への応用の方法を学びます。	
21	Unity入門1	4	実習	4月9日	水	3-4	対面	¥80,000	ゲームエンジン「Unity」を使って、基本的な3Dゲームを制作します。場面構成やモデル・カメラ・ライト等の操作方法を学びながら、自分が思い描くゲームを実際に形にする過程を体験します。	
22	Python実習1	4	実習	4月8日	火	1-2	対面	¥80,000	構文がシンプルで扱いやすく、機械学習やデータ分析の分野で使われることが多いプログラミング言語「Python」を実習形式で学びます。	
23	データマイニング	2	講義	4月9日	水	3	対面	¥30,000	大量のデータの中から有意な情報を取り出すデータマイニング技術の基本概念を理解し、ビジネスの現場でどのように活用していくかを考察します。	
24	線形代数基礎	2	講義	4月8日	火	5	対面	¥30,000	CGなど空間の状態の取り扱いをする場合に必要となる数学的知識を身につけます。ベクトル、線形変換、行列などの概念と基本的な計算の仕方をマスターします。	

2025年度春学期 聴講科目一覧（京都コンピュータ学院鴨川校・昼間部）

No.	科目名	単位	科目分類	開講日	曜日	時限	授業形式	受講料	概要	備考
25	グラフィックツール入門1	4	実習	4月9日	水	1-2	対面	¥80,000	コンピュータグラフィックの定番ソフト、「Adobe Photoshop」と「Adobe Illustrator」を修得して、さまざまな画像を制作します。	
26	3DCG入門1	4	実習	4月10日	木	3-4	対面	¥80,000	プロ仕様の統合型CGソフトである「Maya」を使用して、3DCGの基礎を勉強します。プラモデルを作るような感覚で楽しみながら学んでいきます。	
27	DTP入門1	4	実習	4月8日	火	1-2	対面	¥80,000	DTP（卓上出版）について、基礎から分かりやすく学びます。コンピュータ上で編集を行い、実際に制作してもらいます。	

2025年度春学期 聴講科目一覧（オンデマンド型授業）

※オンデマンド型の授業は録画されたコンテンツの配信を通して学習します。

No.	科目名	単位	科目分類	開講日	曜日	時限	授業形式	受講料	概要	備考
28	ネットワーク入門	2	講義	4月7日	月	---	オンデマンド	¥30,000	インターネットの基本的な仕組みや、ネットワークで利用する代表的な機器、データのやりとりを定めたプロトコル、ネットワークを利用する上で必要な設定項目について学習します。	
29	経営情報システム	2	講義	4月7日	月	---	オンデマンド	¥30,000	企業経営においての情報技術の利用は、熾烈な競争環境において持続的競争優位を確保していく上で、きわめて重要です。こうした近年の動向を踏まえて、経営情報システム論のうち、基本情報技術者試験の出題範囲を中心に基本事項から学習します。	
30	HTML・CSS実習	2	実習	4月7日	月	---	オンデマンド	¥40,000	Webページ作成のための言語である「HTML」と、ページデザインや装飾を系統的に記述する「CSS」を基礎から学びます。	
31	システム開発入門	2	講義	4月7日	月	---	オンデマンド	¥30,000	ソフトウェア開発にまつわる作業（設計・コーディング・テスト・手直し等）の全体像をつかみ、効率よく開発を進めるための基礎知識を身につけることを目標とします。	

※対面形式の授業では、時間割にある曜日・時限に登校して教室で受講します。

リアルタイムオンラインの授業では、時間割にある曜日・時限にオンラインで受講します。指定された教室や自宅などで受講します。

授業時間：

- 1時限 9：30～11：00
- 2時限 11：10～12：40
- 3時限 13：30～15：00
- 4時限 15：10～16：40
- 5時限 16：50～18：20
- 6時限 18：30～20：00
- 7時限 20：10～21：40

※ 受講料以外に、聴講生登録料または科目等履修生登録料が必要です。

開講曜日・時限・授業形式は変更になることがあります。ウェブサイトに最新版を掲載しますが、ご出願前に入学事務室にご確認ください。

URL <https://www.kcg.ac.jp/>